Автономная некоммерческая организация
дополнительного профессионального образования
«Институт развития компетенций»

ПРИНЯТО	«УТВЕРЖДАЮ»:
Педагогическим советом	Директор АНО ДПО
АНО ДПО «Институт развития компетенций»	«Институт развития компетенций»
Протокол № 2/ДОП от 25.03.2021 г.	_____Шелихова М.М.
	26 марта 2021 г.

АННОТАЦИЯ
к модульной дополнительной общеразвивающей программе технической направленности «Scratch для юных программистов 1.0»

.

Сургут – 2021

Название программы	«Scratch для юных программистов 1.0»
Направленность программы	Техническая
Ф.И.О. педагога, реализующего дополнительную общеразвивающую программу	Лагутина Екатерина Геннадиевна
Год разработки	2021 год
Где, когда и кем утверждена дополнительная общеразвивающая программа	АНО ДПО «Институт развития компетенций» Приказ № 2/ДОП от 26 марта 2021 г.
Информация о наличии рецензии	-
Уровень программы	Базовый
Цель	Формирование у обучающихся навыков создания анимированных проектов средствами среды Scratch.
Задачи	<u>Обучающие:</u> • сформировать систему базовых знаний по основам алгоритмизации; • научить работать в среде Scratch; • сформировать опыт использования приобретенных знаний для решения познавательных и практических задач; • сформировать навыки проектной деятельности. <u>Развивающие:</u> • развивать логическое мышление; • развивать навыки самоконтроля; • развить навыки самостоятельной учебной деятельности; • развить умения планировать свою работу, рационально ее выполнять; • развивать операционное мышление, направленного на выбор оптимальных решений; • развить умения представлять результаты собственной деятельности. <u>Воспитывающие:</u> • способствовать формированию умения сохранить уверенность в своих способностях, несмотря на временные неудачи и трудности; • содействовать воспитанию в ребенке инициативность, независимость, изобретательность, уверенность в своих силах и способностях; • воспитать интерес к изучаемому предмету; • воспитать коммуникативную культуру.
Ожидаемые результаты освоения программы	<u>Предметные:</u> • знать правила разработки алгоритмов, их специфику; • знать принципы построения скрипта; • знать технологию создания проекта: мультипликационного фильма и компьютерной игры;

	• уметь использовать основные алгоритмические конструкции для построения скриптов; • уметь программировать анимацию одиночных и групповых объектов, используя возможности среды Scratch; • уметь создавать мультипликационные ролики и компьютерные игры средствами программного продукта Scratch. <u>Метапредметные:</u> • умение продуктивно общаться и взаимодействовать в процессе совместной деятельности, учитывать позиции других участников деятельности, эффективно разрешать конфликты; • готовность и способность работать с информацией и использовать информационные технологии в своей деятельности; • эффективно использовать компьютер в своей учебной деятельности, в том числе в самообразовании; • успешно участвовать в городских, окружных и общероссийских конкурсах. <u>Личностные:</u> • готовность и способность к образованию, в том числе самообразованию, на протяжении всей жизни; • навыки сотрудничества со сверстниками, взрослыми в образовательной, общественно полезной, учебно-исследовательской, проектной и других видах деятельности; • способность применять изученные технологии создания анимационных проектов в других средах; • способность планировать свою деятельность при создании проекта; • способность представлять результаты собственной деятельности публично; • способность грамотного ведения учебного диалога.
Срок реализации программы	1 год
Количество часов в неделю/год	3 часа /114 часов
Количество разделов программы и их темы	1 модуль: 1 раздел – «Основные алгоритмы Scratch»; 2 раздел – «Создание мультфильмов»; 3 раздел – «Игры на Scratch».
Возраст обучающихся	9 - 11 лет
Формы занятий	Теоретические и практические занятия, дистанционная форма занятий, тестирование, проектная деятельность.
Методическое обеспечение	Методические материалы, разработанные педагогами

	дополнительного образования, интернет-сайт: http://scratch.mit.edu/. Дистанционная образовательная площадка АНО ДПО «Институт развития компетенций»: http://sdo2.ircomp.ru/.
Условие реализации программы (оборудование, инвентарь, специализированное помещение, ИКТ и др.)	Преподавательский стол, комплект столов и стульев, 10 ноутбуков, доска для маркеров, локальная сеть, доступ в Интернет. Среда программирования Scratch, интернет-сайт: http://scratch.mit.edu/